



Jeux d'adresse, jeux de chance, jeux de rapidité, jeux de réflexion



Le vin, la vigne, la tradition, une passion comme sources d'inspiration



Une animation unique mêlant création et tradition



Le Pinardier

Les clients ont soif ! Pinardier !
Une quille de Rouge !!

Placez la bouteille sur la flèche verte,
prenez la baguette et tentez de mener la
bouteille au bout de la planche sur la zone
blanche mais sans la faire tomber au sol
sinon c'est perdu! Attention ! On ne doit
se servir que de la baguette !!!

Le Bonde de Gueille

Janneot !? Les Bondes !
Les Tonneaux sont pas bouchés ?!

8 boules pour réaliser le meilleur score.
Sur le même principe que le flipper mais
sans le Tilt ! Dosez, jugez, ayez du nez
...comme pour le bon vin !!!

Le Bouleyant

Tu aimes faire sauter les bouchons ?!

Hé bé, vas-y !!!
3 boules à faire passer, une par une dans
le tuyau pour faire tomber le maximum de
bouchons de Crémant !

La Meule à Vin

Pépé !? Le Vasin est cassé ? Sors la meule !!!
Faites rouler la Meule ! Soit en appuyant avec les
paumes des mains sur l'axe comme un rouleau à
pâtisserie ou en la faisant rouler tout
simplement (pour les petits joueurs).
Bien doser sa force en jouant sur la force
centrifuge et arriver à faire 10 !

Le Pressoir

T'as les jambes arquées, on dirait que tu as séché
sur une barrique !...

...Encore faut-il tenir dessus!
A cheval sur le tonneau central, le participant
essai de rester le plus longtemps possible sur le
tonneau sans que ses pieds touchent le sol ! Un
défi de tonnelier!

Le Tir-Bouchon

Après la guerre des boutons...la
guerre des bouchons !

Avec votre cuillère à Chabrol en forme de
catapulte, faites tomber 6 bouchons de
Crémant Orange dans le camp adverse
pour remporter la partie. Il ne faut pas
être un pinardier plein à raz-bord pour
gagner !

Lou Béret'

Animations - Jeux - Sports - Nature

orange.christophe@gmail.com

Le TonTonn'Oh :

Ho Milo Diou !!! Tonton a oublié comment on fait pour monter une barrique ! Serpillère à vinasse ! Joint de Fût !

Aaaaaah vous pouvez rire ! Et Vous ?! ?
Vous y arriveriez ?

33 douelles, 6 cerclages, à plusieurs joueurs, tentez de reconstituer la barrique sans le contre et le chanteau. (sans forcer...c'est le secret)

Le Melchisedech

A vos souhaits !

Du jable à la piqûre, en passant par le fût puis par l'épaule, en suivant le col et finalement la bague vous avez :
4 Bouchérons, 4 tentatives pour amener ces derniers au goulot.
Attention aux pièges ! Si votre Boucheron se bloque ou tombe c'est perdu !

Le Melchisedech

A vos souhaits !

Du jable à la piqûre, en passant par le fût puis par l'épaule, en suivant le col et finalement la bague vous avez :
4 Bouchérons, 4 tentatives pour amener ces derniers au goulot.
Attention aux pièges ! Si votre Boucheron se bloque ou tombe c'est perdu !

CRAPAUD à SOUS TIRÉS

Une barrique de vin peut réaliser plus de miracles qu'une église de saints mais attention à ne pas bouffer la grenouille !

Rien de tel pour jouer l'apéro qu'un jeu du Tonneau ! 5 pièces en cuivre, 5 chances de mettre dans la gueule de la grenouille !

Le Pupitre

...à fond les Bondes !

Faites progresser vos 3 Bondes sur le pupitre avec vos doigts mais par dessous et par les trous ! Le premier à amener ses 3 Bondes de bout à bout gagne la partie!

La Pêche à la Douelle

Ouverture de la pêche!
Faites vous un lâcher de pêche dans l'étang (cercle en corde) et que le meilleur pêcheur gagne !!!
Additionnez vos points à la fermeture, alors combien de kilos ? Qui paye l'apéro ?

Lou Béret'

Animations - Jeux - Sports - Nature

canaille.christophe@gmail.com